# SpeakinSpell

By RISM

## Déclencheurs de phrases sur évènements

Tutoriel réalisé par An Braz

## Fichiers de données

*SpeakinSpell* dispose par défaut d'une pré-liste d'évènements en anglais.

Personnellement, comme je n'ai pas envie de me fatiguer à chercher le nom anglais dans ma liste d'évènements, voici où vous pouvez effacer cette liste :

[WoW] → Interface → AddOns → SpeakinSpell → Locales
→ DefaultEventHooks-enUS.lua

Ouvrez le fichier et effacez se qui se trouve à l'intérieur de :

```
default_eventhooks.NewEventsDetected = {
} -- end default_eventhooks.NewEventsDetected
```

Effectuez cette opération après chaque installation ou mise-à-jour de *SpeakinSpell*.

*SpeakinSpell* souffre occasionnellement de bugs.

Pensez à régulièrement faire une sauvegarde de vos données personnelles :
[WoW] → WTF → Account → [Compte] → SavedVariables → SpeakinSpell.lua

Bien concevoir son *SpeakinSpell* demande généralement plusieurs heures de travail … Il serait dommage de tout perdre ☹

# Parametres globaux

Rendre les phrases globales au compte. Chacun de mes personnages ayant son caractère propre, j'ai décoché cette option.

Vous pouvez définir une durée d'anti-flood entre deux évènements.

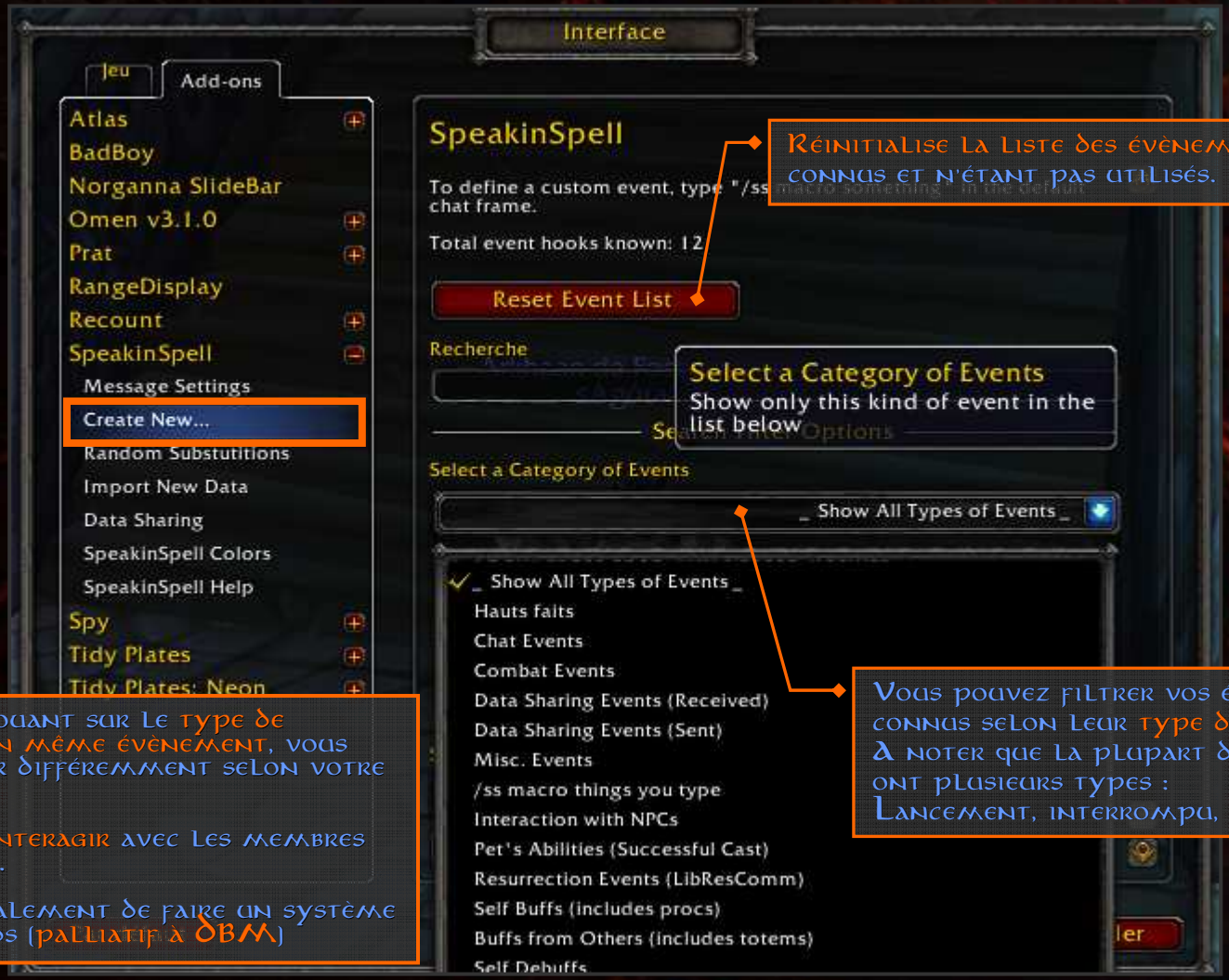
Personnellement, je trouve que cela a tendance à « cadencer » les interventions ; j'ai donc laissé à zéro pour rendre plus naturel.

# Partage des données

Mes phrases étant de ma propre création, par rapport à la conception de mon perso, je ne souhaite pas les partager.

Je ne souhaite pas récupérer les évènements des autres personnages : Cela viendrait « polluer » ma liste...

# Creation d'un Evenement




Réinitialise la liste des évènements connus et n'étant pas utilisés.

Vous pouvez filtrer vos évènements connus selon leur type d'évènement. A noter que la plupart des techniques ont plusieurs types : Lancement, interrompu, réussi...

Notez que, en jouant sur le type de déclencheur d'un même évènement, vous pouvez de réagir différemment selon votre situation.

Cela permet d'interagir avec les membres de votre groupe.

Cela permet également de faire un système d'alertes en raids (palliatif à OBM)

Sélectionnez l'évènement désiré, puis cliquez sur « Create Speech Event »

Conseil :
Il existe un très vaste choix d'évènements (entrée en combat, vos techniques, coup esquivé, etc...), alors prenez le temps de les regarder régulièrement.

Plus vous jouerez, plus cette liste se complètera au fil des évènements vécus.

Ces évènements s'enregistrent au fur et à mesure que vous jouez.

Au départ, cette liste sera vide mais, très vite, se complètera...

Commencez à jouer pour voir apparaître vos premiers évènements.

Conseil :
Allez taper quelques « mobs » ©

# Creation des phrases

Choisissez l'évènement (créé préalablement) pour lequel vous souhaitez personnaliser vos phrases.

Attention :
par défaut, une série de phrases, dont le but est de vous guider, ont été créées.

Probabilité que cet évènement déclenche une phrase.

Durée de silence anti-flood avant que cet évènement puisse redéclencher une phrase.

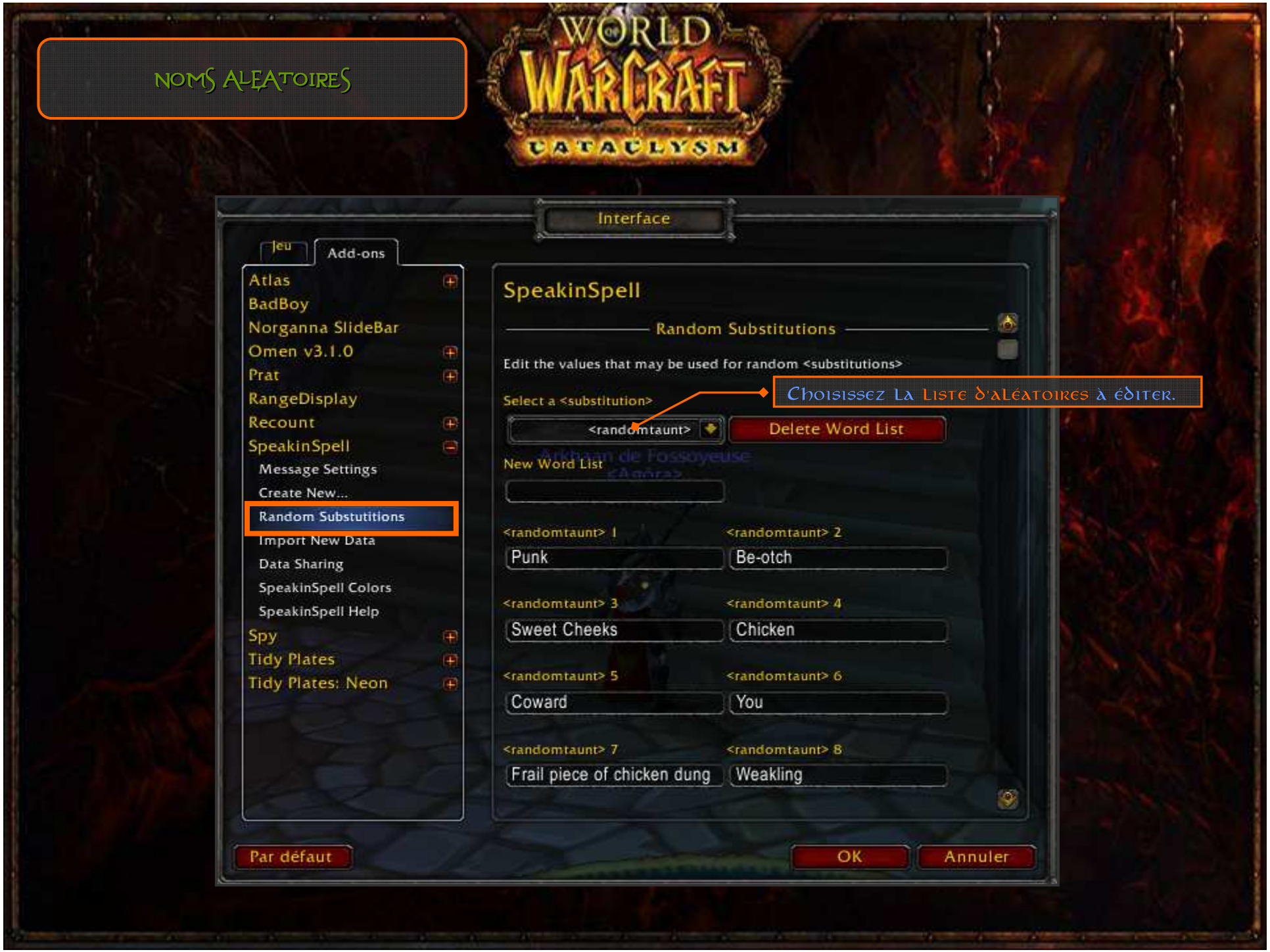
Conseil :
Là encore, je préfère jouer sur la probabilité et les limites par combat et cible.

Limiter le déclenchement de cet évènement à 1 seule fois par Combat ou Cible ?

WORLD OF WARCRAFT
CATACLYSM
Interface
Jeu
Add-ons
Atlas
BadBoy
Norganna SlideBar
Omen v3.1.0
Prat
RangeDisplay
Recount
SpeakinSpell
Message Settings
Create New...
Random Substutitions
Import New Data
Data Sharing
SpeakinSpell Colors
SpeakinSpell Help
Spy
Tidy Plates
Tidy Plates: Neon
SpeakinSpell
Which Channel? When I Su
Show These Options
Whisper the message to your <target>
Select the channel to use for this spell, while...
By yourself
Dire (/s)
In a Party
Dire (/s)
Chef de groupe
Dire (/s)
In a Raid
Dire (/s)
Boss Whisper
Comm Traffic Received ...
Comm Traffic Sent (Tx)
Dire (/s)
Emote (/comp)
Groupe (/gr)
Par défaut
OK
Annuler
Chuchoter le message à la cible ?
(Ceci est une option pour les rosters)
Choisissez en fonction de votre situation
où vous souhaiter afficher votre phrase

World of Warcraft
Cataclysm
Interface
Jeu
Add-ons
Atlas
BadBoy
Norganna SlideBar
Omen v3.1.0
Prat
RangeDisplay
Recount
SpeakinSpell
Message Settings
Create New...
Random Substutitions
Import New Data
Data Sharing
SpeakinSpell Colors
SpeakinSpell Help
Spy
Tidy Plates
Tidy Plates: Neon
Par défaut
Delete All Speeches
Delete all of the speeches for the selected event, INCLUDING read-only speeches
Delete All Speeches
Show Read-Only Speeches
Use Multi-Line Edit Boxes
Langue
Orc
Expand /ss macros as list
Random Speech 1
Edit
<subzone> sera ton tombeau !
Accepter
Suppr.
Read-Only
Choisissez la langue.
Conseil :
Permettre à certains déclencheurs de s'afficher en dialecte de race a un côté RolePlay des plus intéressants
Mettez ici une des phrases susceptibles de s'afficher.
Notez que seule une des phrase s'affichera sur un déclenchement donné.
Conseil :
Proposer un large choix de phrases permet d'éviter un effet de redondance monotone et lassant.

# Noms aléatoires



# Substitutions

| | |
|---|---|
| <player> | votre personnage |
| <playertitle> | Son titre |
| <playerclass> | Sa classe |
| <playerrace> | Sa race |
| | |
| <pet> | Son animal |
| <guild> | Sa guilde |
| <home> | Son foyer |
| <vehicule> | Le véhicule dans lequel il se trouve |
| | |
| <target> | Cible |
| <targetclass> | Classe de la cible |
| <targetrace> | Race de la cible |
| | |
| <spellname> | Nom du sort |
| <spellLink> | Lien du sort |
| | |
| <realm> | Royaume |
| <zone> | Carte |
| <subzone> | Lieu |
| <scenario> | Situation (Raid, donjon, CdB...) |
| | |
| <newline> | Aller à la ligne |
| | |
| /s | Dire |
| /y | Crier |
| /me | emote |

| | |
|---|---|
| <target\|me> | évite de parler de votre personnage à la 3e personne |
| <targetclass\|_playertitle_> | classe de la cible ou titre de votre personnage (si cible) |
| <target*il*elle> | choisi le texte en fonction de la race |
| <target*fou*folle> | (exemple) |
| <target*il*elle\|je> | combinaison des deux cas précédents |
| <partyN> | membre du groupe (de 1 à 5) |
| <raidN> | membre du raid (de 1 à 40) |
| <arenaN> | membre d'arène (de 1 à 5) |
| | Recourir à ces substitutions sont déconseillées pour plusieurs raisons : |
| | Votre personnage est dans la liste |
| | Le groupe n'est pas forcément complet |
| <randomtaunt> | Insulte aléatoire |
| <randomboy> | Nom masculin aléatoire |
| <randomgirl> | Nom féminin aléatoire |
| <randomfaction> | Nom de faction aléatoire |

/s <target*_targetrace_ tu*_targetrace_ tu|Je> ferais mieux d'aller prendre du bon temps avec <target*_randomgirl_*_randomboy_>...

/y <party3*_party3_ sors-toi les doigts du cul*_party_3_ arrête de draguer|C'est pas ma faute>

Retrouvez les personnages
de An Braz sur le
culte de la rive noire

Ce document utilise les polices
Aniron & Evanescent

Arkhaan,
un personnage imaginé par An Braz

© Image originale de Black Isle Studios

« Criez, suppliez...
Faites comme bon vous semble ;
Mais n'espérez aucune pitié ! »